

Info & activiteiten

Beste leden, vrijwilligers, sponsoren en sympathisanten!

Het mag dan al goed februari zijn, toch wensen we jullie allemaal heel graag een fantastisch nieuw jaar!



Wij blikken terug op 2019 als een feestjaar voor onze speel-o-theekwerking die 40 jaar werd. Samen met onze leden hebben we er in mei dan ook een leuk feestje van gemaakt. Enkele foto's hiervan zie je op pg. 2.

Maar nu ... op naar een fantastisch leuk 2020!



Graag kondigen we onze jaarlijkse **Paasactie** aan. (zie pg.6) Dezelfde lekkere paaseieren als andere jaren (merk Matthé) zijn te koop ten voordele van onze werking. De kostprijs is **€4 per zakje**.

Je kan ze kopen vanaf 2 maart aan de receptie van BC Spermalie of bij enkele leerkrachten van de basis- en secundaire school die hiervoor rond komen in de klassen en andere lokalen. Ook in de speel-o-theek zelf zijn ze te koop. Via het bestelformulier (zie pg. 7) of in een mailtje aan De Piepbal kun je ook steeds laten weten hoeveel zakjes je graag wil kopen. De verkoop duurt zolang de voorraad strekt.

Alvast bedankt voor jullie steun en laat de eitjes smaken!
Els, Stephanie en Emilie



COV BEURS in EXPO te Kortrijk 08-04-2020

Jaarlijkse leermiddelenbeurs (ook spellen) voor mensen die actief zijn in het basisonderwijs, met een groot aantal gespecialiseerde exposanten.
www.leermiddelenbeurs.be

KANGEROEBEURS te Waregem 06+07-03-2020

fiola DEOUDERS kangoeroe beurs
06 07 MAART 2020
13.30u - 09.30u
Vr - Zs
Zorgbeurs voor kinderen en jongeren met een beperking
• Zing en oefen
• Spel en leer
• Herkennen
• Wie ik, wat en waar
Ramenlocatie
Waregem Expo
Zuiderlaan 20
8790 Waregem
www.kangoeroebeurs.be



Openingsuren speel-o-theek

Tijdens de schoolperiodes

Maandag tot donderdag:
9u-11u30 14u-19u

Vrijdag:
9u-11u30

Iedere 2de en 4de zaterdag van de maand van 9u tot 12u.

Tijdens de Krokusvakantie

Ma 24-02 14u00-19u00
Wo 26-02 14u00-19u00

Tijdens de Paasvakantie

Ma 06-04 14u00-19u00

Wo 08-04 14u00-19u00

Ma 13-04 Feestdag gesloten

Wo 15-04 14u00-19u00

Tijdens de vakanties

toch gebruik maken van de speel-o-theek?

Dat kan! Mits een afspraak is gemaakt voor de start van de vakantie.

speelothek.depiepbal@de-kade.be

050/ 33 05 48



In dit nummer:

Info & activiteiten	1
Openingsuren	
De Piepbal: 2019	2
Emilie & Stephanie	
Nieuw speelgoed	3-5
Paaseieren verkoop	6-7
Bestelformulier	

De Piepbal: 2019

Verjaardagsfeestweek 40 jaar De Piepbal!



Optreden Freddy onder het afdak in de tuin



Showdown demonstratie



Popcorn Time voor alle bezoektjes tijdens de feestweek!



Springkasteel Disco Dome! Springen op muziek!



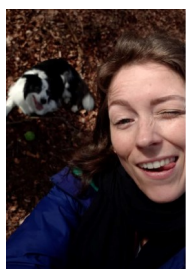
Volksspelen in de tent

Workshop 'De Speelgoedmakers' i.s.m. Erfgoedcel Brugge en Casa Blanca vzw



Emilie gaat weg....

Haar laatste werkdag is donderdag 13 februari.



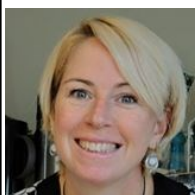
Lieve leden en vrienden van De Piepbal!

Na bijna 8 mooie jaren in de speel-o-theek te hebben gewerkt, waag ik me aan een avontuur. Eind februari vertrek ik voor onbepaalde tijd naar Bulgarije om er te gaan wonen bij mijn vriend en een leven op te bouwen samen met hem. De Bulgaarse taal leren spreken, gewoon worden aan het leven in de bergen op 1000 meter hoogte, daar een leuke manier vinden om mijn inkomen te verdienen ... Een uitdaging zal het zeker zijn, maar ik heb er zin in! Het is een grote stap waarbij ik mijn superfijne job in De Piepbal loslaat. Maar geen vrees! Mijn werk zal worden overgenomen door mijn leuke en dolenthousiaste opvolgster, Stephanie.

Ik zeg geen vaarwel, maar tot ziens en wens jullie nog heel veel plezier in De Piepbal. Lieve groetjes, Emilie

Nieuwe collega in de Speel-o-theek

Sinds 1 februari vervoegt Stephanie Van Thournout het gezellige Speel-o-theek-team. Een kleine kennismaking:



Hallo, ik ben Stephanie. Als 44-jarige ergotherapeute heb ik de sprong gewaagd om in de Speel-o-theek te werken. Ik woon in Oostkamp samen met mijn man en drie kinderen. Ik ben van nature iemand die graag creatief bezig is en graag betrokken is in allerlei projecten. In mijn vrije tijd ben ik vrijwilliger in de ouderraad van Oostkamp en ga ik graag wandelen in de natuur en geniet ervan om daar te fotograferen. Daarnaast vind ik ook nog even de tijd om pianoles te volgen en natuurlijk tijd door te brengen met familie en vrienden. In mijn carrière heb ik zowel in de ouderzorg gewerkt als in voorzieningen voor personen met een mentale beperking. Ik hou ervan om met mensen in het algemeen te werken. Ik hoop een creatieve bijdrage te kunnen leveren om de speel-o-theek nog meer in het daglicht te kunnen plaatsen. Tot speels in de Piepbal!

Nieuw spelmateriaal

G0416 VALLEI DER VIKINGEN: Het spannende gezelschapsspel "Vallei der Vikingen" bestaat uit een reuzegroot speelbord met vier vikingschepen en 24 goudstukken. Alle spelers zijn vikingen die deelnemen aan het grote vatenkegelspel. De viking die met de kogel de juiste vaten omver kan gooien en zijn manschappen tactisch op de steiger kan plaatsen maakt de meeste kans om goudstukken te verzamelen. Hij die de meeste goudstukken buitmaakt is de winnaar! Maar let op! Wie te veel op het spel zet, kan wel eens in het water plonzen!

PL268 HEDGEHOG ESCAPE: In dit spel ga je op zoek naar een logische manier waarop 10 kleine egels kunnen ontsnappen aan de gevaarlijke dassen. De egeltjes zijn bang en moeten als een bolletje naar mama-egel in de haag rollen. Er is altijd maar één manier waarop ze met een enkele rol tot in de haag geraken.

G0509 MEMO DICE: Dit spel bevat negen dobbelstenen met 54 afbeeldingen erop waarvan de zijkanten zwart, blauw of rood zijn gekleurd. Ben je startspeler, dan werp je een dobbelsteen, geef je iedereen een kans om de geworpen afbeelding te onthouden en bedek je deze vervolgens met een bekertje van dezelfde kleur. De volgende speler gooit dan een dobbelsteen, enzovoort. Zodra er geen bekertje overblijft dat overeenkomt met de kleur van de afbeelding van de huidige dobbelsteen, dekt de huidige speler deze dobbelsteen met de gouden dobbelbeker af en beëindigt hij de ronde. De speler die aan de beurt is heeft dan een kans om te raden welke afbeelding er onder welk bekertje zit. Als dit correct is, scoort de speler 1 punt en raadt vervolgens de volgende dobbelsteen. Als het verkeerd is, mag de volgende speler raden. Spelers spelen meerdere ronden totdat iemand met een totaal van 20 punten heeft gewonnen!

Z0102 SORTEERBOX REGENBOOGCAROUSEL: De bovenste plaat kan worden verdraaid. Zo kunnen de kinderen de verschillende houten stukken volgens kleur en vorm in de bijbehorende uitsparingen passen, om ze vervolgens rammelend in de sorteerbox te laten vallen.

Z0125 STAPELSPEL KLEURENKRISTALLEN: Willekeurig door elkaar of netjes volgens een voorbeeldkaart: dit stapelspel biedt alle kleine stapelkunstenaars talrijke creatieve mogelijkheden. De houten blokken en prisma's kunnen plat neergelegd of in het stapelframe op elkaar gestapeld worden. De fonkelende kleurrijke prisma's en de mooie vorm van de stapelstenen garanderen langdurig gevarieerd speelplezier!

G0586 SJOEMELKONING: Aan het hof van de koning wordt gesjoemeld, dat de stukken eraf vliegen! Keukenmeid Kat, minnezanger Kikker, prinses Varken of ridder Haan ... De dieren laten niet altijd hun kenmerkende geluid horen! Alleen wie waarheid en leugen uit elkaar kan houden en ook talent heeft om te sjoemelen, kan het ver spaden aan het hof van de koning! Een beestachtig bluffspel.

G0558 WILDE DIEREN KNIP KNAF: De wilde dieren ontmoeten elkaar bij het meer. Maar daar mag steeds maar één dier van iedere soort staan. Als er twee dezelfde dieren te zien zijn, moet je snel zijn en je hand op de krokodil in het meer leggen! De snelste speler krijgt alle dieren die zich op dat moment aan het meer bevinden. Wie lukt het om aan het einde alle dierkaarten in zijn bezit te hebben?

G0589 CONEX: De spelers zoeken de beste plaatsen om hun kaarten met de waardevolste CONEX-hoeken af te leggen. Maar let op: je ziet snel dingen over het hoofd! De behaalde actiesterren moeten slim, maar ook op tijd worden ingezet. Alleen wie het overzicht niet verliest, wordt de CONEX-kampioen.

G0590 DOBBELRUPS: Ritsel, ritsel—wat kruipt daar? Het zijn de vrolijke kleurenrupsen die één voor één onder de blaadjes vandaan komen kruipen. Wie met een beetje dobbelsteengeluk als eerste de eigen rups compleet maakt, wint dit spel.



G0416



PL268

G0586



Z0125



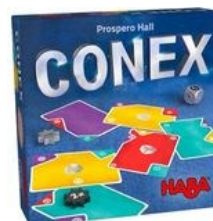
G0590



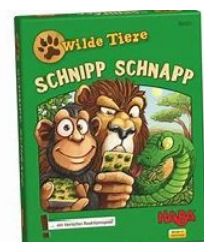
Z0102



G0509



G0589



G0558

Nieuw spelmateriaal vervolg

G0591 JUNGLE SPEED KIDS: Speel al je Jungle Speed-kaartjes weg en win! Hoe? Door om de totem te strijden wanneer 2 spelers dezelfde kaart omdraaien. Vliegenvlug zijn is de boodschap! Gebruik dus je geheugen en snelle reflexen om de jungle-dieren te redden.

PL452 SMART FARMER: Beestenboel op de boerderij! De dieren maken er een bende van en moeten van elkaar gescheiden worden... maar de boer heeft maar 3 eenvoudige hekken om zijn land te verdelen in aparte weides. Kan jij hem helpen om de hekken op de juiste plaats te zetten, zodat de paarden, koeien, schapen en varkens hun eigen plek krijgen? Kan je er voor zorgen dat elk dier zijn eigen drinkbak heeft?

PL451 BRAIN TRAIN: Deze trein is zowel een puzzel als een speelgoedtrein. Kan jij de vormen in de juiste volgorde in de wagons plaatsen? Naarmate de opdrachten moeilijker worden, krijg je steeds minder aanwijzingen. Ben jij op het juiste spoor? Zorg ervoor dat alle wagons aan elkaar vastzitten voordat je trein het station verlaat.

PL450 DOORNR00SJE: Ontdek de magie van het populaire sprookje in dit originele denkspel speciaal voor de allerkleinsten. Kan jij de ridder helpen om zonder te verdwalen het kasteel van Doornroosje te bereiken? Of help je liever de prinses om de uitgang van de doolhof te vinden? Of misschien speel je liever als de draak? Dan wordt het spel net omgekeerd. Het wordt extra uitdagend, want door de 4 verschillende delen van het spelbord ontstaat er telkens een nieuwe doolhof.

PL449 DRIE MAAL VIER IS PETS: Jullie zoeken een bloem uit waarmee jullie een bepaalde tafel uit de tafels van 1-10 uitkiezen. Daarna wordt gedobbeld. Nu moeten jullie het gegooid getal met het getal op de bloem vermenigvuldigen. Wie het snelst met zijn vliegenmepper op de vlieg met de juiste uitkomst slaat, krijgt als beloning een houten vlieg. De bedoeling van het spel is om als eerste acht houten vliegen te verzamelen.

PL453 LUNAR LANDING: Help de Shuttle terug te keren naar het Moederschap! Kies een opdrachtkaart en plaats de verkenners op het landingsrooster zoals in de illustratie aangegeven. Verplaats een verkenners naar boven, beneden, links of rechts tot een andere verkenners de weg verspert. Wanneer de Shuttle de noedingang bereikt - heb je gewonnen!

G0592 DOUBLE SHUTTER: Double Shutter is een verslavend dobbelospelletje en bij deze versie zijn er twee rijen met de getallen tot 9. De speler die aan de beurt is gooit met beide dobbelstenen. Hij telt de som van zijn worp uit en probeert dan de vakjes van de Double Shutter te sluiten (bv. als de som 9 is, kan je het vakje 6 en 3 sluiten, of 7 en 2). Het ultieme doel van Double Shutter is om beide rijen met getallen gesloten te krijgen.

PL454 ASTEROID ESCAPE: Kan jij je ruimteschip veilig tussen de asteroïden loadsen? Om te ontsnappen, zullen al je vaardigheden als piloot tot het uiterste getest worden. "Asteroid Escape" is een schuifpuzzel uit een ander universum, met 60 opdrachten van makkelijk tot razend moeilijk.



G0591



PL452



PL450



G0592



PL451



PL449



PL453



PL454

Nieuw spelmateriaal vervolg

P0319 SUPERCOLOR PUZZEL SPIDER-MAN / P0362 SUPERCOLOR PUZZEL VAMPIRINA / P0363 SUPERCOLOR PUZZEL FROZEN II: Mooie puzzels van jouw favoriete superhelden! De puzzels hebben een stevige kwaliteit en door de exclusieve druktechniek zijn de tekeningen mooi, levendig en helder van kleur. De puzzelstukken zijn extra groot zodat deze ook door de kleine kinderen makkelijk vastgehouden kunnen worden.

PL456 GELUIDENSPEL WAS-DA-NA: Bumba "Was-Da-Na" laat kinderen op een leuke manier kennismaken met Bumba en zijn vriendjes én de gekke geluidjes die ze maken! Met een simpele druk op de knop licht Bumba op en laat hij iets horen. Bij elk geluid past ook een plaatje. De kunst is om zoveel mogelijk kaartjes te verzamelen.

G0389 KLABATS: Wanneer je Klabats speelt, moet je op alles voorbereid zijn en in het moment schakelen. Hoeveel benen hebben 3 spinnen en 2 giraffen samen? Reageer pijlsnel en schrijf je antwoord op de opklapbare arm. Laat de arm los en... KLABATS! Je antwoord vliegt in het midden van het speelveld. Licht jouw antwoord van onder? 30 - Deps... Dat is niet het juiste antwoord. Wiens opklapbare arm was de volgende? 32 - Proficiat! Jij bent de winnaar van deze ronde! Je wint het spel als je als eerste 10 speelrondes gewonnen hebt. Win het spel door als eerste tien kaarten te verzamelen door tien vragen goed te beantwoorden. Pas wel op voor strikvragen!

G0595 YETI IN MIJN SPAGHETTI: Wist je dat Yeti's dol zijn op spaghetti? Deze Yeti is op de spaghettislierten beland. Neem ze l voor l weg, maar let op dat de Yeti niet in het bord valt! In dit knotsgekke spel moet je om beurten een sliertje spaghetti wegnemen. Defen je **vaste hand**, want valt de Yeti in het bord wanneer jij net het sliertje wegneemt, dan verlies je het spel!

Slechts **2 spelregels:**

- Als je een sliertje hebt aangeraakt, moet je dat sliertje uit het bord trekken.
- Je mag maar l hand gebruiken om de spaghetti weg te nemen.

G0596 KNEEDFEEST: In dit creatieve behendigheid- en raadspel nemen twee teams het tegen elkaar op om zo snel mogelijk het geboetseerde woord te raden. Binnen ieder team zijn alle spelers om beurt boetseerder.

De boetseerders trekken een kaart en boetseren tegelijkertijd. Er zijn drie soorten kaarten: één verplicht woord voor beide boetseerders; één woord per team; of keuze tussen 3 woorden.

De teamgenoten proberen zo snel mogelijk het juiste woord te raden. Het team dat het woord als eerste raadt, mag met de stempel een stukje klei van het andere team stelen. Je team wint wanneer je tegenspelers geen klei meer hebben.

PL457 IK LEER CODEREN: Coderen is de taal die wordt gebruikt om met een computer te praten. Leer spelen-derwijs de basisprincipes van deze taal. Het speciale blokjesysteem zorgt ervoor dat kinderen zelfstandig kunnen oefenen. 'Ik leer coderen' bevat 20 kaarten met opdrachten op 3 niveaus. Alles netjes opgeborgen in een handige koffer.

Z0145 PIXXO JUNIOR: Kies een fiche, maak het motief na waarbij de volgorde van de pionnen en de kleuren in acht wordt genomen. Speel samen en voeg het spelraster in, wie lukt het om als eerste 3 pionnen van dezelfde kleur op l lijn te krijgen?



G0596

PL457

Z0145

G0595

P0363

P0362

PL456

G0389

Paaseierenverkoop aankondiging

Speel-o-theek **De Piepbal**

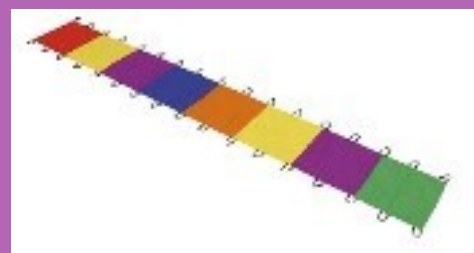
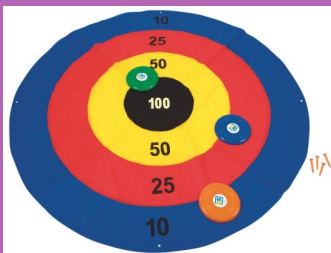
CHOCOLADE PAASEIEREN VERKOOP



**€4 voor één
zakje van 190 gr.**



Met de opbrengst kopen wij dit keer
nieuw buitenspeelgoed en bewegingsmateriaal aan.



ZOLANG DE VOORRAAD STREKT!

DIRECTE VERKOOP VANAF 2 MAART:

Receptie BC Spermalie, Rhea Decaluwé, Annemie Naert, Brigitte Bogaert, in De Piepbal

BESTELLEN: 050/33 05 48, speelotheek.depiepbal@de-kade.be, bestelformulier zie pg.7

Bestelformulier Paaseierenverkoop

Speel-o-theek **De Piepbal** **Chocolade paaseierenverkoop**

€ 4,00 per zakje van 190 g

Met de opbrengst kopen wij dit jaar heel wat buitenspeelgoed en bewegingsmateriaal aan.
Enkele voorbeeldjes ...



Zolang de voorraad strekt!

Directe verkoop: receptie BC Spermalie, Rhea Decaluwé (Lavi), Annemie Naert (BuBao), Brigitte Bogaert (BuSo), in De Piepbal

Bestellen: via 050/33 05 48, speeltheek.depiepbal@de-kade.be, De Piepbal Verversdijk 17-8000 Brugge

Of! Geef onderstaand bestelbriefje + gepast geld in omslag af aan de receptie van BC Spermalie



BESTELLING

NAAM:

KLAS/LEEFGOEP :

.....x **fondant chocolade** = €

.....x **melk chocolade** = €

.....x **witte chocolade** = €

Totaal: zakjes paaseieren aan €

